

Luther på Spil – Et reformationsrollespil for konfirmander

'Luther på spil' er et reformationsrollespil for konfirmander skrevet af fire præster i Randers Søndre Provsti. Det blev spillet første gang i 2013 og er også gennemspillet i 2014 og 2015 efter, at Randers Søndre Provsti i en årrække har haft erfaring med rollespil.

Spillet tager ca. 3 timer at spille, og vi spiller to gange samme dag; først har 300 konfirmander om formiddagen, derefter 300 om eftermiddagen. Præsterne og de ca. 100-120 frivillige er med hele dagen.



Spillets handling

Konfirmanderne møder en herremand: Albret Skeel, som ejer Fussingø, og hans brødre (det er oplagt at bruge lokale herregård og adelsfolk). Skeel'erne ærgrer sig over at gå i kirke og være til gudstjeneste i timevis uden at kunne forstå, hvad der foregår. For alt, hvad præsten og munkene siger, foregår på latin. De ønsker sig brændende at kunne høre Guds ord på sit eget sprog.

De har hørt, at der er kommet nogle nye strømninger i Tyskland, som måske er svaret på deres ønsker. Konfirmanderne bliver nu sendt ud på en dannelsesrejse i et Europa i brydningstid for at opspore

dette spændende nye.

Rejsen begynder med et gevaldigt tordenvejr. Broder Martin, Broder Andreas og Broder Portner tager imod i klosteret i Erfurt. De spørger de rejsende, om de har været ude i et tordenvejr, og Broder Martin fortæller, hvordan han under et under et tordenvejr blev så bange for sit liv, at han lovede Gud, at han ville gå i kloster, hvis han fik lov at overleve. Han studerede ellers jura, og hans far drømte om, at sønnen en dag skulle blive til noget stort. Men Luther vægtede sit løfte til Gud højere end sin fars forventninger og gik i kloster. Munkene udfordrer nu konfirmanderne og spørger: Hvad vejer tungest; vores forpligtigelser over for Gud eller over for

mennesker? Munkene skubber til konfirmandernes opfattelse af forholdet mellem Gud og mennesker – kan man mon gøre sig fortjent til Guds kærlighed?



Konfirmanderne sendes til Rom. Her møder de dominikanermunken Johann Tetzel og hans folk, som prædiker skærsilden og lover konfirmanderne syndsforladelse, hvis de køber et af de kostbare afladsbreve: ”Når pengene i kisten klinger, straks sjælen ud af Skærsilden springer”.

Tilbage i Tyskland kommer konfirmanderne til Wittenberg. Kirkedøren midt i det travle Wittenberg byder på nye tanker og ideer. Luther har her banket et spændende dokument om afladshandel op, og hans nye tanker diskuteres livligt blandt byens kvinder og mænd.

Wittenberg er en by, hvor der sker meget. I markedsgaden handles, svindles og spilles, og det er ikke helt ufarligt at begive sig rundt på det travle marked. Lommetyve og plattenslagere er på spil, agitatorer opfordrer til oprør, og bødlen har travlt...

Midt i det hele er der dog plads til leg og amors pile. Luthers hustru byder op til brudeløb, og selv den frommeste præst må give fortabt.

Ved bygrænsen vogter toldere og fyrstens svende, og konfirmanderne sendes herfra videre på deres rejse. Måske skal der betales told, og mistænkelige fremmede kontrolleres?

Det er ikke altid let at finde vej! Men der er hjælp at hente: Svendene viser de rejsende videre mod nye destinationer. Men pas på pavens spioner, der vil lokke de rejsende væk fra den rette vej. I det fjerne toner rigsdagen i Worms frem. Her møder vi den tidens elite, som diskuterer Luther, pavekirke og kristendom på højt niveau. Luther er her ikke. For at beskytte ham har hans fyrste nemlig bortført ham til slottet Wartburg, da der er al mulig grund til at frygte for hans frihed og liv. Der går rygter om, at han sidder her på slottet som Junker Jörg, og han arbejder ihærdigt med at oversætte Det Nye Testamente fra latin til sit modersmål.

Rejsen går derfor videre mod Wartburg - men ikke snorlige. Der skal løbes og fanges undervejs.

På Wartburg møder de Junker Jörg, og de rejsende bliver betroet en vigtig opgave: at bringe Luthers oversættelse af Det Nye Testamente sikkert til bogtrykkeren i Wittenberg. Men de må løbe for livet, for i tågen lurker ondskaben...

Konfirmanderne lander midt Sachsens ulmende oprør, religiøse diskussioner og fanatiske strømninger. Uroen ender i bondeoprør og krig. Konfirmanderne bliver involveret i krigen, både praktisk og idémæssigt. Der bliver hevet i dem fra alle sider. Thomas Müntzer og Philip af Hessen opfordrer dem til at vælge standpunkt. Philip Melanchthon, Luthers bedste ven og fortrolige, og Luther selv hjælper konfirmanderne til nærmere afklaring og sender dem videre til bogtrykkeren.

Konfirmanderne kan nu til slut vende tilbage til Albret Skeel og hans brødre, hvor de afleverer et eksemplar af Det Nye Testamente på dansk. Dannelsesrejsens mission er fuldført.



NB! Af logistiske årsager brydes den historiske kronologi, men konfirmanderne vil nå samtlige poster i løbet af deres dannelsesrejse, men selve spillets geografiske opdeling i tre hovedområder, som hver gennemføres samlet, bidrager til en kronologisk forståelse.

Visuel beskrivelse:

Youtube.com → Luther på Spil. (3-4 minutters beskrivelse fra Folkekirkeinfo.dk)

Youtube.com → Rollespil fredag d. 25. september 2015 til hjs. (Film af frivillig, ca. 15 min)

Manuskript:

Manuskriptet kan rekvireres hos Mette Krawiec, mok@km.dk. Man er velkomne til at ændre navne efter lokale forhold, men copyright tilhører Randers Søndre Provsti. 'Luther på Spil' kan lånes og spilles gratis, men vi forbeholder os retten til at opkræve et mindre beløb for porto og print.