



Luthers nøgle

Mål

- At få indsigt i reformationen
- At opleve et fællesskab med andre konfirmander

Forløb

Efter forudgående forberedelse blandt sognene mødes konfirmander til et 3 timers rollespil med følgende elementer:

- Møde med en række historiske personer.
- Møde med et andet verdensbillede.
- Møde med den katolske kirke og dens forståelse.
- Præsentation af en række kirkelige symboler.
- Risiko for at bliver ramt af sygdom, spedalskhed...
- Mulighed for at blive helbredt.

Se [billedserie](#) fra arrangement ved Fussingø Randers med 2 x 300 konfirmander, der bliver afviklet samme dag.

Se og hør Sognepræst Søren Dam Kjeldsens overvejelser -[klik her](#).

Se [video](#) fra samme arrangement.

Henvisning til hjemmeside for projektet [Luthers nøgle](#).

Arbejdsmetode



Rollespil, oplevelser og leg.

Forberedelse



Det kræver en del forberedelse, men med hjælp fra rollespilsledere og med erfaring fra andre provstier, er det ikke en uoverkommelig opgave.

Materialer



Dragter

Mange medhjælpere

Engagement

Varighed



Ved Fussingø afvikles det på en dag.

300 konfirmander om formiddagen.

300 konfirmander om eftermiddagen

Diverse



Hvis man ønsker at opleve det nævnte event, er man sikkert velkommen.
Betingelsen er blot at man får tildelt en rolle.